**Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования**

**«Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики»**

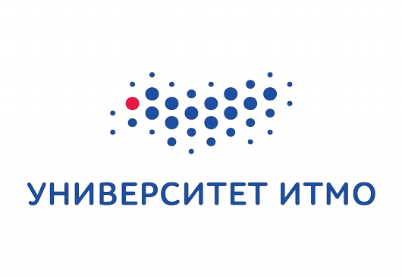
# Лабораторная работа №3 предмет

**«Программирование»**

**вариант 311253**

Выполнил: Студент группы Р3112 Брудар Артем Сергеевич

Проверил: Исаев Александр Сергеевич или Каюков Иван Алексеевич



**САНКТ-ПЕТЕРБУРГ 2020**

# Задание: (311253 вар)

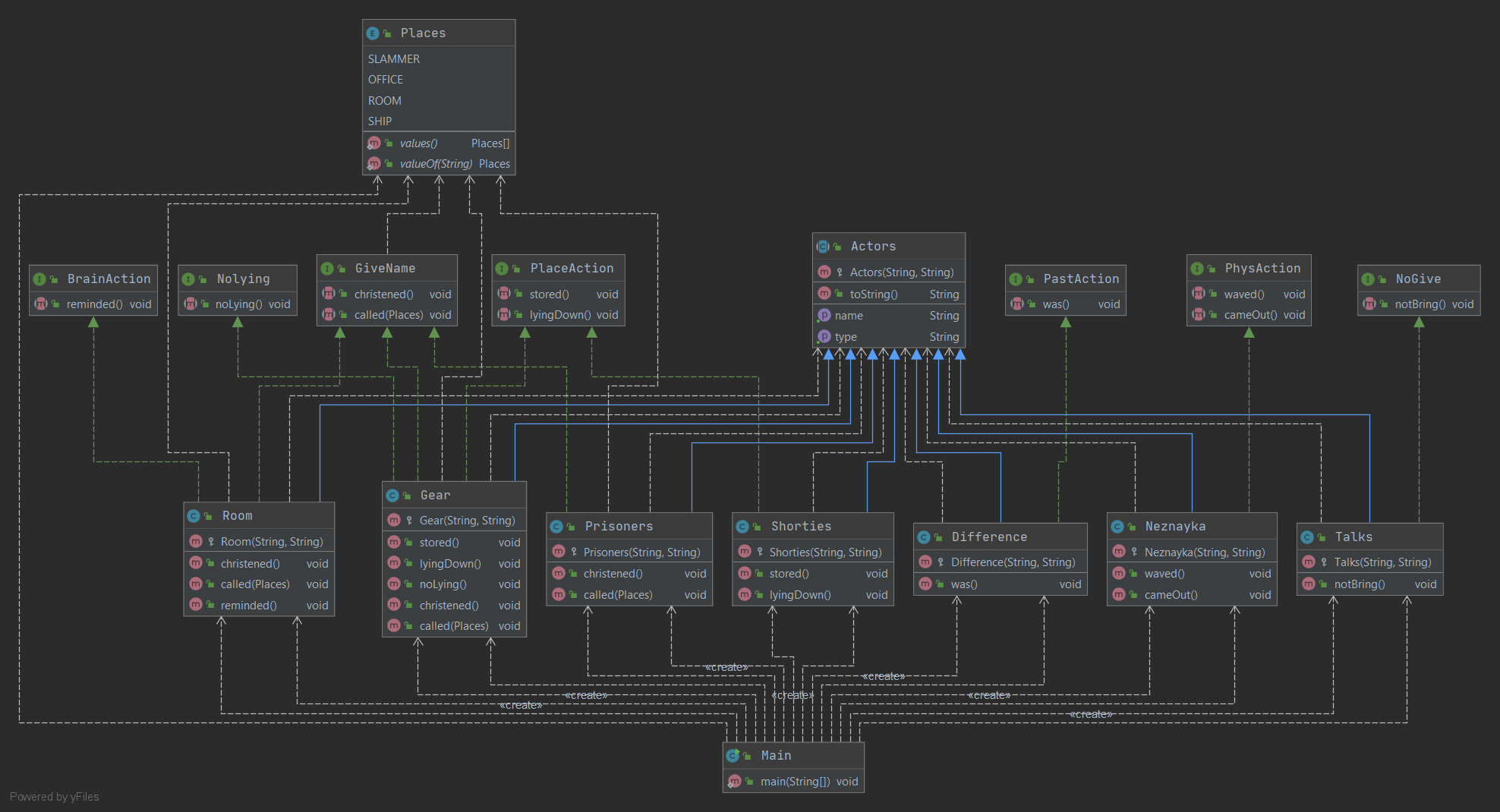
На языке программирования Java разработать программу, реализующую объектную модель и последовательность действий в соответствии с заданным описанием предметной области. Результат работы программы должен выводиться в стандартный поток вывода.

**Описание предметной области, по которой должна быть построена объектная модель:**

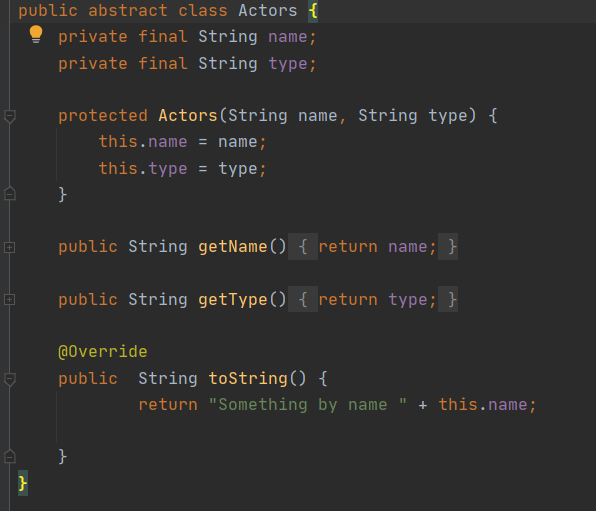
Сообразив, что разговоры действительно не принесут пользы. Незнайка махнул рукой и вышел за дверь.

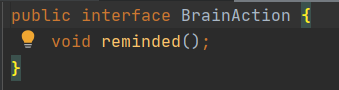
Такелажным отделением, или попросту каталажкой, как ее окрестили сами арестованные, в полицейском управлении называлась огромная комната, напоминавшая по своему виду корабельную кладовую, где на многочисленных полках хранились различные корабельные снасти, обычно именуемые такелажем. Разница была лишь в том, что на полках здесь лежали не корабельные снасти, а обыкновенные коротышки.

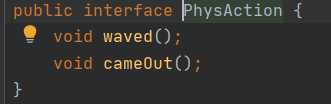
**UML диаграмма**

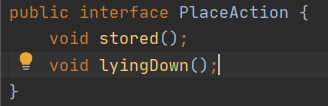
****

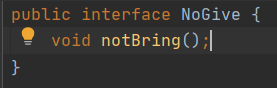
**Исходный код программы**

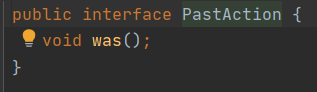


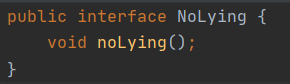


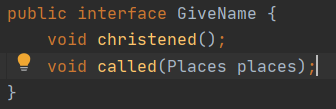


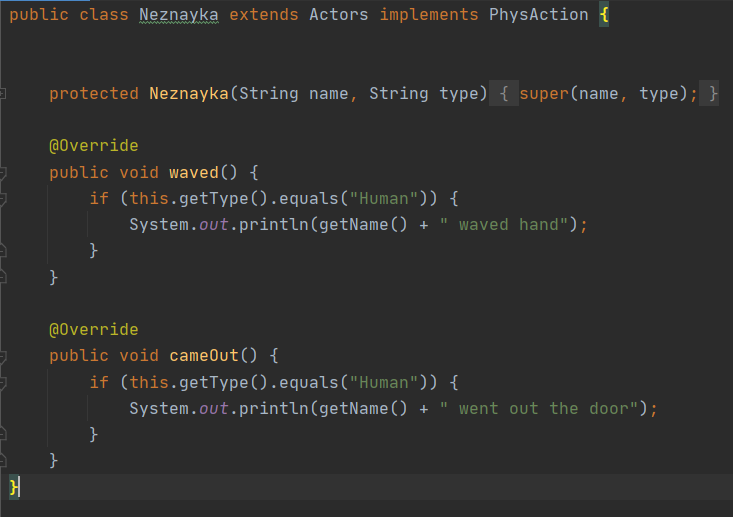


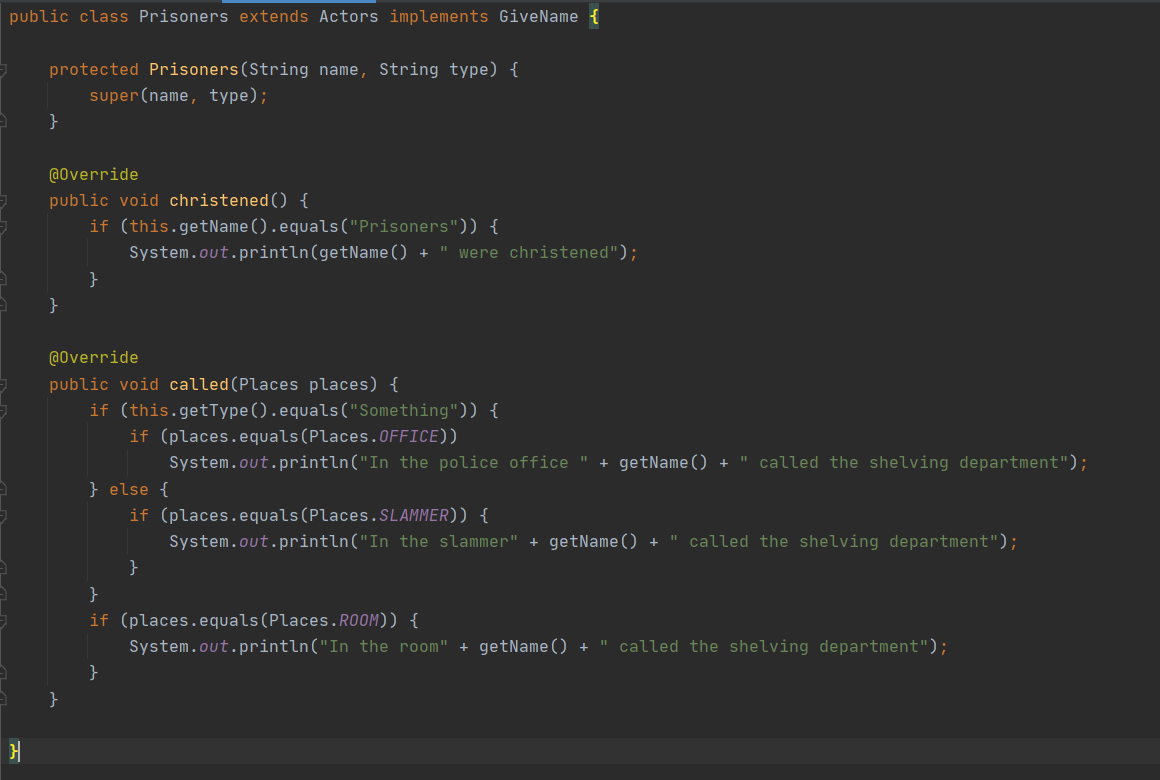
****

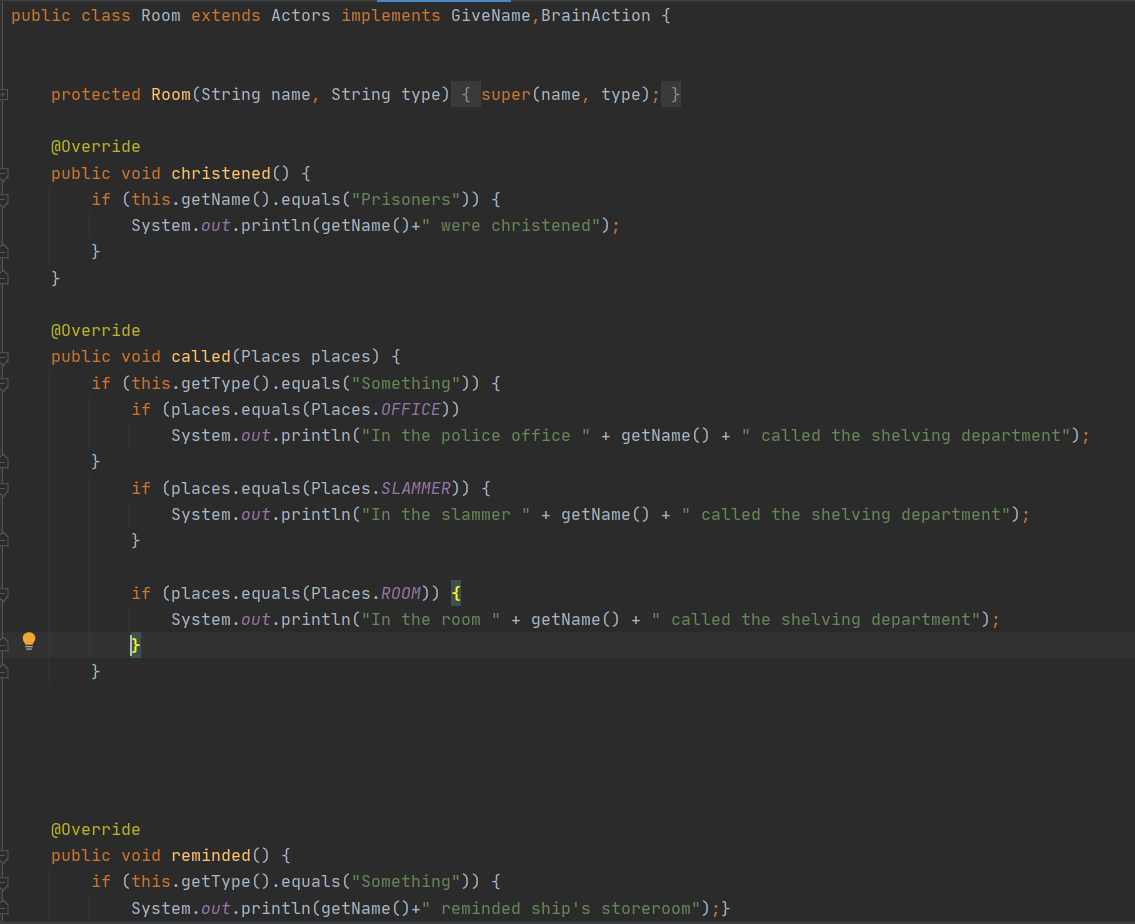
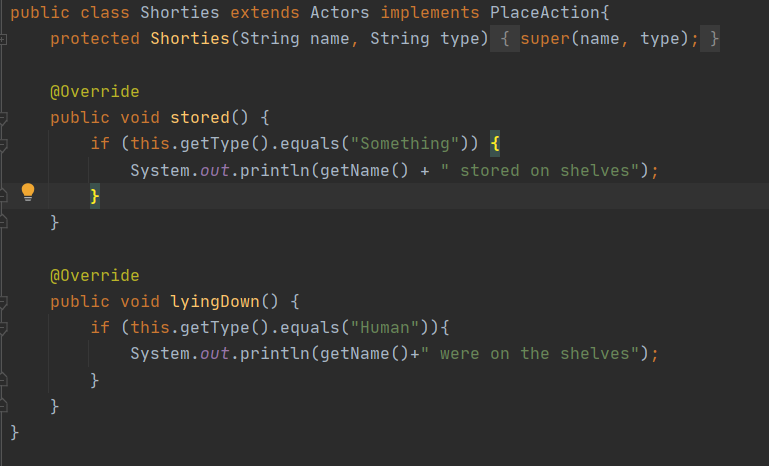
****

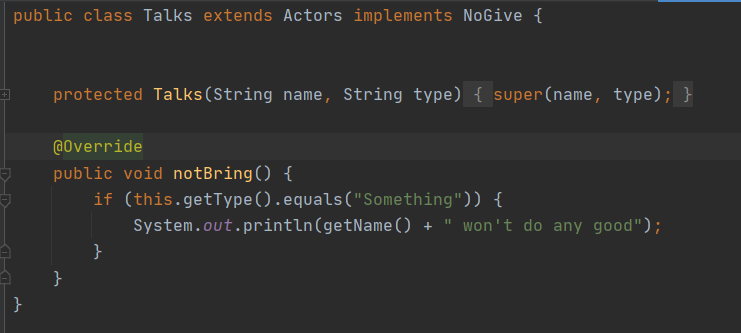
****

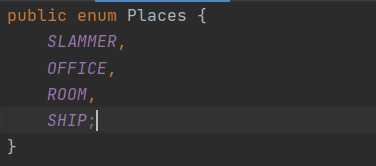
****

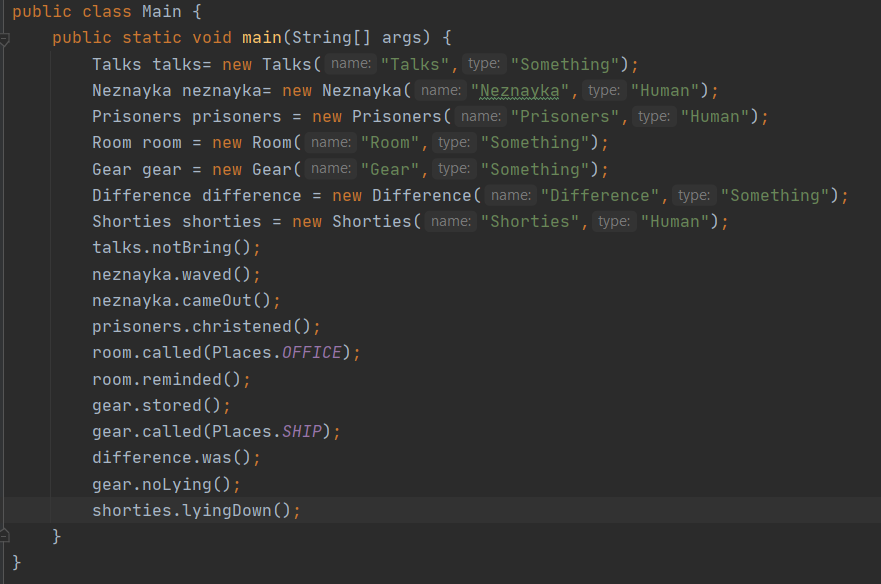
****

****

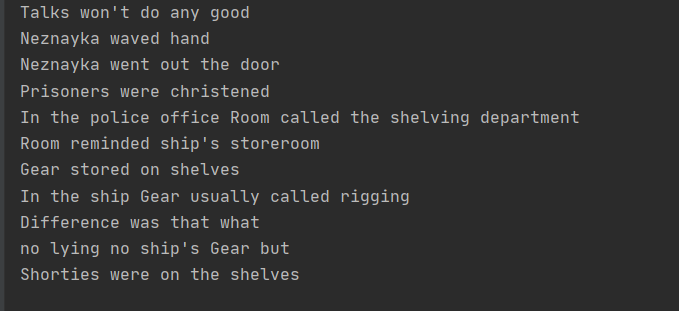
****

****

****

****

**Вывод программы**

****

Вывод: в результате проведённой работы я попрактиковался в создании интерфейсов и абстрактных классов. А также научился создавать объектно-ориентированную модель по заданному тексту.